

SDG FORUM: voorstelling Re-Connect, een project van BOS+

Ik ben Kato van BOS+. BOS+ is een organisatie die inzet op het belang van bossen. Enerzijds doen we dat door bosthema's in de kijker te zetten, bossen aan te planten in Vlaanderen en in de Tropen en hebben we ook een educatieve werking waarbij we jongeren meer leren over het belang van bomen en bossen. Vanuit die educatieve werking hebben we een escape room ontwikkeld waarbij we jongeren meer willen leren over de impact van hun smartphone op mens en milieu. We vertellen hoe hun smartphone ontwikkeld werd: waar de mineralen vandaan komen, in welke omstandigheden deze worden ontgonnen en welke impact deze hebben om het klimaat (mijnbouw en ontbossing). Het gaat dus enerzijds over de impact op het klimaat, maar anderzijds ook over het sociale aspect: werkomstandigheden waarin mijnbouwwerkers en fabrieksmedewerkers moeten werken.

Aan de hand van leuke puzzels leren de jongeren hier meer over. Nadien volgt een nabespreking met banners, een soort van tentoonstelling dus.

De escape room is tot stand gekomen in samenwerking met Catapa en Netwerk Bewust Verbruiken, voor de inhoud, en ANTCollectief heeft ons geholpen met het bedenken en ontwerpen van de puzzels.

Onze escape room vindt plaats op drie locaties: we starten in Brussel, dan Gent en dan Antwerpen. Voor locaties zijn we ook op zoek gegaan naar toffe plekken. Zowel in Brussel als in Gent zitten we op een plek waar ook andere jongerenorganisaties actief zijn. Dit zorgt voor een leuke sfeer binnen het gebouw, zo leren wij andere organisaties kennen en leren jongeren ons ook gemakkelijker kennen. In Brussel was het voor ons belangrijk om onze naam daar bekend te maken en een netwerk uit te bouwen. Door op zo'n locatie te kunnen zitten, bereiken we een groter doelpubliek.

Met de escaperoom zetten we voornamelijk in op SDG 12: verantwoorde consumptie en productie. We willen jongeren bewust maken van de impact van hun smartphone en hen aansporen om een meer duurzame keuze te maken wanneer hun toestel het begeeft, of wanneer ze zelf denken een nieuwe te willen kopen. Maar uiteraard heeft deze escape room ook met vele andere SDG's te maken. Denk dan aan:

SDG 13: klimaatactie: de impact door ontbossing en verontreiniging van leefgebieden door mijnbouw is groot. Klimaat geraakt verstoord en biodiversiteit neemt af.

SDG 14 en 15: leven op het land en water, ook door ontbossing en mijnbouw.

SDG 8: we willen ook meer aandacht vragen voor de werkomstandigheden waarin de delen van een smartphone worden ontgonnen/samengesteld.

SDG 6: schoon water en sanitair: dit ook tgv mijnbouw

SDG 3: gezondheid en welzijn; enerzijds werkomstandigheden anderzijds leefomstandigheden van mensen in en rond de bossen/mijnbouwgebieden.

Naast onze escaperoom organiseren we per locatie ook een Restart Party: dat is een Repair Café, maar dan specifiek voor elektronica. Initieel was het de bedoeling om jongeren workshops aan te bieden waarin ze leren om hun smartphone zelf te herstellen, zodat ze op de Restart Party hun kennis met leeftijdsgenoten kunnen delen. Door in gesprek te gaan met organisaties en professionele herstellende hebben we al snel gemerkt dat dat niet haalbaar is. We hebben ons concept dus herdacht

en zullen verschillende professionele herstellere uitnodigen om smartphones van jongeren te herstellen, maar daarnaast zorgen we ook voor heel wat randanimatie. Zo kunnen deze herstellingen op groot scherm gevolgd worden, zamelen we oude smartphones in, kunnen jongeren leren over hoe ze hun smartphone kunnen open halen en wat daar binnenin allemaal zit. We zitten nog volop in de brainstormfase. We hopen dat ons eerste evenement van start kan gaan eind januari. De escaperoom in Brussel zou van start gaan op 2 november, het begin van de herfstvakantie. Gezien alle maatregelen hebben we dit helaas opnieuw moeten uitstellen.

Intussen werken we een spel uit, om in deze tijd toch een alternatief te kunnen bieden. Het spel zal online beschikbaar zijn én we willen het ook naar bibliotheken brengen. Het zal de vorm van een kaartspel aannemen, zodat het dus thuis gemakkelijk zelf te maken is. We willen de jongeren met dit kaartspel prikkelen om alsnog later onze echte escaperoom te spelen én hen daarmee ook warm te maken om deel te nemen aan de Restart Party.

Meer info?

<https://www.bosplus.be/nl/re-connect>

of via kato.vandenbussche@bosplus.be